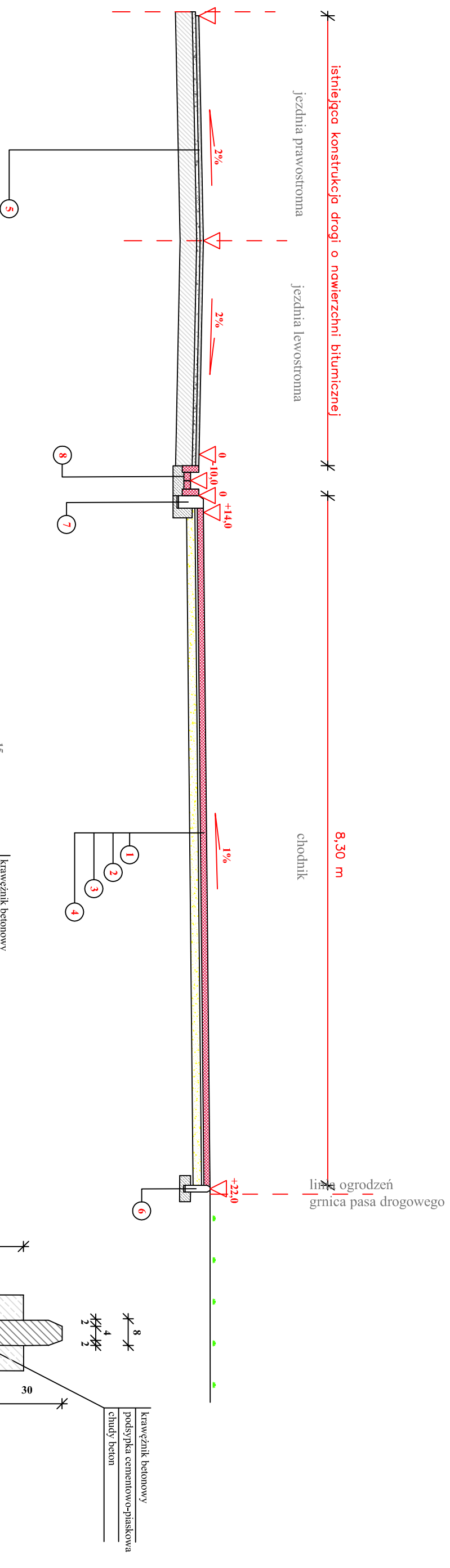
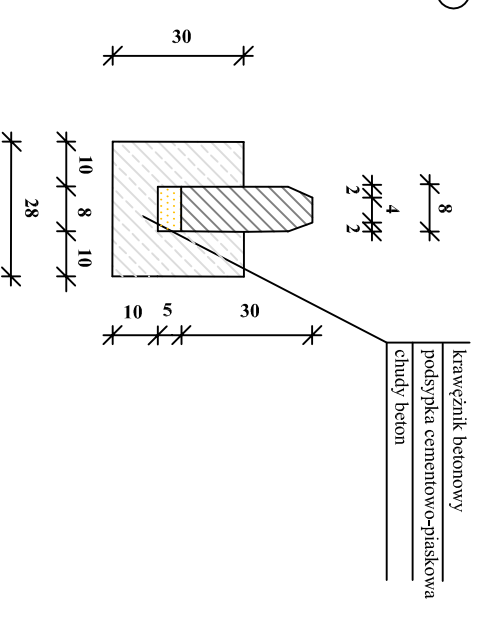
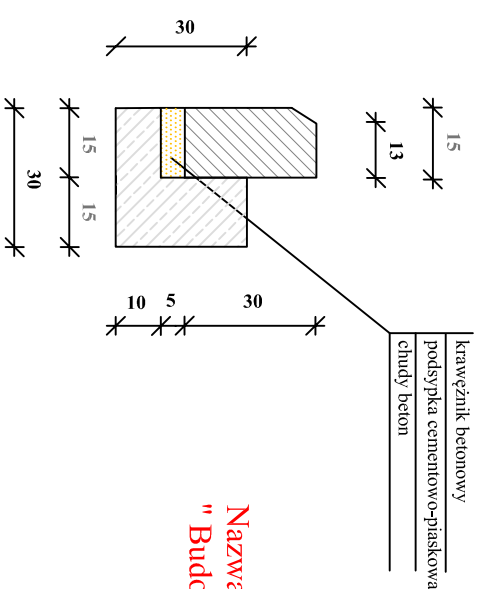


Nazwa inwestycji :
 " Kształtowanie obszarów o szczególnym znaczeniu dla zaspokojenia potrzeb mieszkańców , sprzyjających nawiązywaniu kontaktów społecznych , ze względu na ich położenie funkcjonalno przestrzenne , poprzez budowę parkingów i chodników we wsi Czarnia"

Przekrój konstrukcyjny J-J
Skala 1:50



- 1 — Projektowana nawierzchnia z kostki betonowej typu polbruk gr. 6 cm
- 2 — Projektowana podsypka cem.-piaskowa 1:4 gr. 3- 5 cm
- 3 — Projektowana podbudowa z kruszywa naturalnego , gr. 10 cm
- 4 — Grunt rodzimy - typ G-1
- 5 — Istniejąca konstrukcja nawierzchni bitumicznej
- 6 — Projektowane obrzeże betonowe o wym. 8 x 30 cm na podsypce piaskowej
- 7 — Projektowany krawężnik betonowy 15 x 30 cm na ławie betonowej z oporem
- 8 — Projektowany ściek przykrawężnikowy 10 cm x 20 cm na ławie betonowej



Nazwa obiektu :
 " Budowa parkingów i chodników we wsi Czarnia , w rejonie kościoła parafialnego"

Investor: Gmina Czarnia, Czarnia 41, 07-431 Czarnia			
Nazwa Inwestycji : " Kształtowanie obszarów o szczególnym znaczeniu dla zaspokojenia potrzeb mieszkańców , sprzyjających nawiązywaniu kontaktów społecznych , ze względu na ich położenie funkcjonalno przestrzenne - poprzez budowę parkingów i chodników we wsi Czarnia"			
Lokalizacja : działki nr 306, 186, 130, 131, 392, obręb Czarnia, gm. Czarnia		Skala: 1:50	
Temat: " Budowa parkingów i chodników we wsi Czarnia , w rejonie kościoła parafialnego"		Data: sierpień 2011 r.	
Nazwa rysunku : Przekrój J-J		Rys. nr : 14	Stron: 1
ZESPÓŁ PROJEKTOWY			
Funkcja :	Imię i nazwisko :	Nr uprawnień :	Podpis:
opracował	mgr inż. Mariusz Nadwodny		
projektował	mgr inż. Wojciech Zajac	67/94/Os	

UWAGA:
 Przygotowanie przed wykonaniem nawierzchni polega na przeprofilowaniu na szer. chodnika , wykonaniu zacięcia koryta na chodniku , a następnie wykonaniu warstwy podbudowy z kruszywa naturalnego, zagęszczonego mechanicznie gr. 10 cm

UWAGA:
 - chodnik - szer. 8,30 m
 - istniejąca szerokość nawierzchni bitumicznej - bez zmian